ACADEMIE DE KARATE KYOKUSHINKAI LAUSANNE

Programme d'examen pour l'obtention du 6ème Kyu KWF

1. CONDITION PHYSIQUE

-Appuis faciaux: 40 sur les poings

-Abdominaux: 60 forme classique, genoux fléchis

-Squats sautés 40

-Tobi geri 10 hauteur taille + 15cm

Remarque: Ce test de condition physique doit être réussi par l'élève au début de l'examen. Il

constitue à lui seul une clause éliminatoire

2. POSTURES + IDO KEIKO

-Kake Ashi Dachi avec déplacement

3. TECHNIQUES DES MAINS

-Shuto Yoko Ganmen Uchi -Shuto Sakotsu Uchi déplt. Kokutsu Dachi déplt.en Sanchin Dachi sur place en Sanchin Dachi

-Shuto Jodan Uchi Uchi déplt.Zenkutsu

-Shuto Sakotsu Uchi Komi sur place en Sanchin Dachi

-Ushiro Hiji Ate
-Nihon Nukite
-Yohon Nukite (J/C)
-Mawashi Gedan Barai
-Juji Gedan Barai
-Hiji Uke

sur Moro Ashi Dachi
déplt.en Zenkutsu Dachi
sur place en Fudo Dachi
déplt.en Kiba Dachi

-Jodan Shuto Uchi Uke déplt.Kokutsu Dachi

-Enkei Gyaku Tsuki sur place en Zenkutsu-Dachi

4. TECHNIQUES DES PIEDS

-Ushiro Geri(J/C/G) les 3 formes

-Ushiro Mawashi Geri (J/C/G) en position de combat

5. EXERCICES FORMELS

a) Kata: Pinan Sono Ni et San

b) Ippon-Kumite: du 6ème kyu (ci-après)

c) Combinaison:

d) jyu kumité 5 x 60 secondes. (léger contact, dépl, garde, technique)

5b. Ippon-kumite

- a) A **Tettsui Oroshi Ganmen Uchi** sur Zenkutsu Dachi (simulation attaque couteau)
 - D Shuto Jodan Uke Oï sur pos libre
 - C-A Nihon Nukite gyaku, depl latéral et Kansetsu Geri



- b) A **Seiken Chudan Tsuki** sur Zenkutsu Dachi
 - D Shuto Mae Gedan Barai sur pos. de combat
 - C-A **Shuto Sakotsu Uchi (gyaku)** sur pos. de combat avec dépl. adapté



- c) A **Seiken Jodan Tsuki** sur Zenkutsu Dachi
 - D **Shuto Jodan Uchi Uke (gyaku)**sur pos de combat, en glissant sur le côté
 - C-A Mawashi Geri (J-Ar), glisser (Oi Ashi) et Tate Tsuki Oï ou gyaku Jodan, suivi de Hiji Ate sur pos libre



- d) A **Seiken Tsuki Jodan ou chudan sur** pos de combat
 - D Soto Uke, en Seiken ou Shuto sur pos de combat,
 - C-A rotation et **Ushiro Geri**, retour de face et placer un 2^{ème} mvt de contre attaque libre

